

Paavo Valkeapää / Versowood Oy

paavo.valkeapaa@versowood.fi

Viite: Metsänkäyttöilmoitus 1-2021-79174

Asia: Kiinteä muinaisjäänös metsänkäyttöalueella, 142-411-3-60-0 HAVEN, litti

litin kunnassa sijaitseville Havenen kiinteistöille on tehty metsänkäyttöilmoitus. Metsänkäyttöilmoituksen kuviolla 10.0 sijaitsee osa muinaismuistolain (295/1963) suojaamasta kiinteästä muinaisjäänöksestä, ensimmäisen maailmansodan aikaisesta puolustusasemasta (muinaisjäänösrekisterin numero 1000012850 *Kontvuori*). Puolustusasema jakautuu Inginmaantien pohjois- ja eteläpuolelle. Se muodostuu kallioon louhituista ja maahan kaivetuista yhdys- ja taisteluhautoista, joiden kokonaispituus on yhteensä 1,2 km. Osa haudoista on keskeneräisiä. Torjuntasuunnat ovat lounas, länsi ja luode. Osin ampumasyvennyksillä varustettujen taisteluhautojen varsilla on 22 traverssia. Taisteluhautoista erkaneet useissa kohdissa, traverssien takaa, taustan suuntaan, 3 – 10 m pitkiä yhdyshautoja. Lisäksi alueella on kaksi suojahuoneen kuoppaa, joista toinen sijaitsee maantien vieressä (J. Lagerstedt 2008, Pohjois-Kymenlaakso. Sotahistoriallisten muinaisjäänösten inventointi, kohde nro 49, s. 58.).

Pyydettyä lausuntonaan Päijät-Hämeen alueellinen vastuumuseo toteaa, että hakkuut on mahdollista toteuttaa metsänkäyttöilmoituksessa esitetyllä kuviolla, mutta puolustusaseman alueella ja sen läheisyydessä hakkuut on suoritettava siten, etteivät kaivannot lähiympäristöineen tuhoudu/vaurioidu. Maata muokkaavat toimenpiteet, kuten kantojen nosto, on kielletty. Myös metsäkoneiden ajoreitit on valittava siten, ettei etteivät kaivannot/rakenteet ympäristöineen vahingoitu. Rakenteiden päälle tai niiden välittömään läheisyyteen ei myöskään saa varastoida puutavaraa tai kasata hakkuujätettä. Päijät-Hämeen alueellinen vastuumuseo käy tarvittaessa pyynnöstä merkitsemässä rakenteet ennen hakkuuiden aloittamista.

Lahten museot / Päijät-Hämeen alueellinen vastuumuseo

tutkimuspäällikkö	Hannu Takala
tutkija, arkeologi	Esko Tikkala

Tiedoksi: Museovirasto, litin kunta